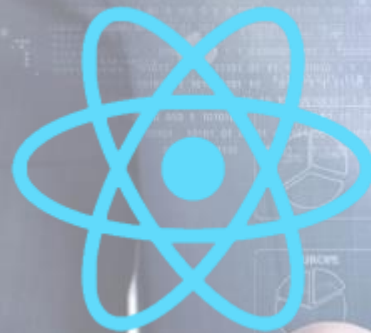


Formation



React

Séance 4

Introduction à Redux



- `npm i redux --save-dev`
- `npm i react-redux --save-dev`
- <https://redux.js.org/>

Redux

- Redux est un framework pour gérer les states d'une application
- Compatible avec du Javascript classique, Angular et React
- Réuni tous les states de votre application à un seul endroit

Store

- Le store est le gestionnaire de states de Redux.
- Il donne l'accès au states
- Src/Redux/store/index.js

```
import { createStore } from "redux";  
import rootReducer from "../reducers/index";  
const store = createStore(rootReducer);  
export default store;
```

Actions

- Action-types pour définir le nom des actions comme des constantes pour éviter les erreurs.
- Src/Redux/constants/action-types.js
- On déclare ensuite les actions pour que Redux sache quand fournir un nouveau State.
- Src/Redux/actions/index.js

```
export const ADD_ARTICLE = "ADD_ARTICLE";
```

```
import { ADD_ARTICLE } from "../constants/action-types";  
export const addArticle = article => ({ type: "ADD_ARTICLE", payload: article });
```

Reducers

- Les reducers spécifient comment les states vont changer en fonction des actions envoyées au store
- `Src/Redux/reducers/index.js`

Lier Redux à React

- Il faut lier Redux à React pour que les actions effectuées sur nos composants soient prises en compte par Redux.
- Le composant Provider fait en sorte que notre application « connaisse » notre store.

```
import { Provider } from "react-redux";
import store from "../Redux/store/index";

ReactDOM.render(<Provider store={store}>
  <BrowserRouter>
    <App />
  </BrowserRouter>
</Provider>
, document.getElementById('root'));
```

Connecter nos composants

- Connect()
- State
- Dispatch

```
const mapStateToProps = state => {  
  return { articles: state.articles };  
};
```

```
const mapDispatchToProps = dispatch => {  
  return {  
    addArticle: article => dispatch(addArticle(article))  
  };  
};
```

```
const List = connect(mapStateToProps, mapDispatchToProps)(ConnectedList);
```


- Objectif: Faire en sorte de pouvoir supprimer une note
 - Créer une nouvelle action
 - La lier à un composant